

ІГРИ В СЕРІЇ...

Метелик влаштував котику шалені перегони на галявині. Уважно роздивись, прослідкуй за шляхом метелика і скажи, на що він сяде.

Кричи: «КОТОЛАПКА!», якщо побачиш, що котик зловив метелика.

Тренуй спостережливість та швидкість реакції – грай у гру «КОТОЛАПКА!»

Розважайся з сім'єю та друзями!

Хробачки захопили ціле подвір'я і курочка вже не дає собі з ними ради.

Допоможи курочці позбирати хробачків, кричи: «КОКОЧВЯК!». І забирай всі картки зі столу.

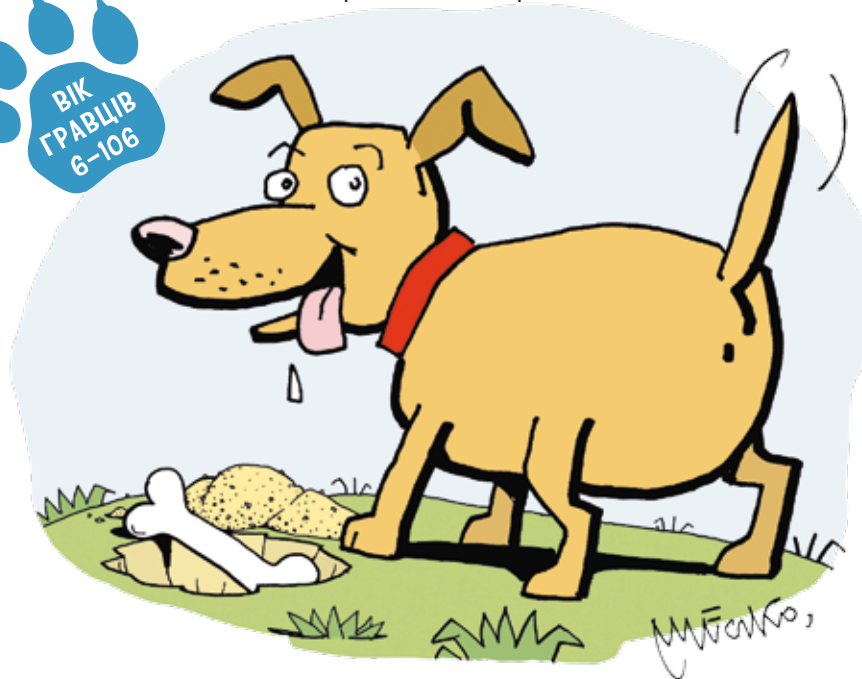
Тренуй спостережливість та швидкість реакції – грай у гру «КОКОЧВЯК!»

Розважайся з сім'єю та друзями!



КІСТКОГРИЗ!

Правила гри



Миска, м'ячик, тапочки, шкарпетка і подушка – собачі скарби. Розпочалося веселе полювання! Вкажи першим, який собачка візьме скарб, і отримуй бали. А як побачиш собачку з кісткою, кричи: «Кісткогриз!». Тренуй спостережливість та швидкість реакції – грай у гру «Кісткогриз!» Розважайся з сім'єю та друзями!

ЦІЛЬ ГРИ:

Назбирати найбільше балів.

1 картка = **1 бал**

1 особлива картка «КІСТКОГРИЗ» = **2 бали**

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Перетасовану колоду карток кладемо **лабіринтами догори**. Дістаємо з колоди 4 картки і викладаємо їх собачками догори так, щоб кожна з собачок знаходилася **перед входом у лабіринт**. Серед цих перших 4 карток не може знаходитися **собачка Кісткогриз**.

ПЕРЕБІГ ГРИ:

Усі гравці одночасно відстежують стежки лабіринту. Той, хто першим вкаже на собачку, який добереться до скарбу, в нагороду забирає картку із собачкою як бал. На зміну забраної картки викладаємо з колоди наступну картку, кладемо її собачкою догори і гра продовжується.



ОСОБЛИВА КАРТКА «КІСТКОГРИЗ»

Якщо серед викладених карток з собачками буде ця особлива картка, кричи: «**КІСТКОГРИЗ!**».

Гравець, який зробить це першим, забирає собі особливу картку і отримує за неї **2 бали**.



ЗАВЕРШЕННЯ ГРИ

Гра триває до останньої картки із колоди.

Виграє гравець з найбільшою кількістю балів. Гравці, які програли, викладають зі своїх колод по одній картці, і мусять зробити те саме, що робить їхній собачка :)

